

Più vere del reale?

Lara Croft, Kyoko Date e ora **Webbie Tookay**. Queste tre ragazze hanno in comune qualcosa: **non esistono**. O meglio, non esistono nel mondo reale. Lara Croft è per ora la più famosa: protagonista virtuale del gioco Tomb Raider, a lei sono state dedicate canzoni, innumerevoli copertine e presto anche un film. Kyoko Date è il primo idolo virtuale: una cantante dai lineamenti orientali che trae ispirazione dal romanzo di W. Gibson, Idoru. Da qualche giorno è però nata anche Webbie Tookay, la prima top model virtuale del mondo che ha preso vita da un progetto di *Elite Illusion 2K*, una branca della famosa agenzia internazionale di modelle "reali" *Elite* (www.elitemodels.com).

Webbie, il cui nome indica già il "luogo di nascita", può essere sbirciata, in foto e brevi filmati, nel sito "il Pianeta di Webbie" (<http://www.elite-illusion2k.com/>), un nuovo progetto mondiale di contenuti, servizi e relazioni per **Internet**, che **integra televisione, cinema e mondo della moda**.



Inizialmente, il Pianeta di Webbie sarà composto da quattro sezioni:

- * **Webbie News** : un giornale digitale, dove Webbie, in qualità di modella, illustrerà le più importanti ed interessanti informazioni disponibili su Internet, offrendo suggerimenti sui siti.
- * **Webbie Fun** : Webbie fungerà da hostess all'interno di questo indice che sarà in grado di fornire informazioni personalizzate per il visitatore, relative a teatri, cinema, ristoranti e bar.
- * **Premiada** : Webbie promuoverà giornalmente concorsi attraverso Internet, distribuendo diversi tipi di premi (computer, TV, videocassette, automobili, viaggi ecc.). *WWW - What We Wear*: è la marca che identificherà la "Generazione Web" con prodotti come accessori, occhiali da sole, cosmetici, borse e altri oggetti personalizzati e firmati ovviamente da Webbie.
- * **Webbie Cine News (WCN)** : sarà un programma di varietà, una prodotto da rendere visibile esclusivamente nei cinema, prima della proiezione del film. Questo programma avrà una durata media di tre minuti
- * **Webbie TV News** : sarà una versione del sito per la TV. Sarà prodotto utilizzando la tecnologie più avanzate e che consentirà a Webbie di avere un'interazione dal vivo con i suoi ospiti.

Webbie è stata disegnata da Steven Stahlber con parametri estetici definiti da John Casablancas, presidente della Elite, il quale ha dichiarato in conferenza stampa: "Stiamo lanciando un nuovo concetto di bellezza per il nuovo millennio. Webbie è il risultato di un investimento di circa un milione di dollari". E' solo la prima di una serie di modelle virtuali che, nelle intenzioni di Casablancas e del suo staff, potranno partecipare a sfilate di moda virtuali, servizi fotografici, pubblicità, programmi televisivi, giochi elettronici e così via. L'annuncio al mondo di questo progetto avverrà in modo ufficiale il prossimo Settembre a Nizza, nel corso della serata finale dello show *Elite Model Look '99*.

Finora abbiamo solo potuto "vedere" Webbie e sentire ciò che narrano di lei i suoi creatori: cosa avrà da dirci quando le sarà anche data la parola? Il fatto è che assistiamo al moltiplicarsi di questi personaggi virtuali e la fantasia cinematografica di James Cameron sta creando un nuovo film proprio su tali simulacri umani, i cosiddetti "**Avatar**". Il concetto ha origine non certo dal mondo informatico, bensì da un lontano territorio: l' **induismo**. Nella religione indù l'avatar è l'essere supremo conservatore del mondo, Visnù, che nei momenti di decadenza si incarna e scende sulla Terra per ridistribuire l'ordine. Nel mondo della computer-grafica, invece, l'avatar è l' "incarnazione" di una persona in un oggetto elettronico che viene poi rappresentato su uno schermo. Il termine è stato adottato anche nelle comunità elettroniche dei **MUD** (Multi User Dungeon, ovvero i giochi di ruolo multiutente) i cui individui si attribuiscono identità virtuali. Grazie al progredire della tecnologia **VRML** (Virtual Reality Modeling Language), "farsi un avatar" sarà in futuro come fare la proprio fototessera?

Due siti di Lara Croft:

<http://digilander.iol.it/sava/lara/laracrof.htm>

<http://network.ctimes.net/cb/lara/index.html>

Due siti di Kyoko Date:

<http://space.tin.it/spettacolo/fguerrin/date.htm>

<http://www.tv3000.nl/kyoko/>

© Tutto il materiale contenuto in questo file, in qualunque forma espresso, è protetto dalle leggi sul diritto d'autore.